



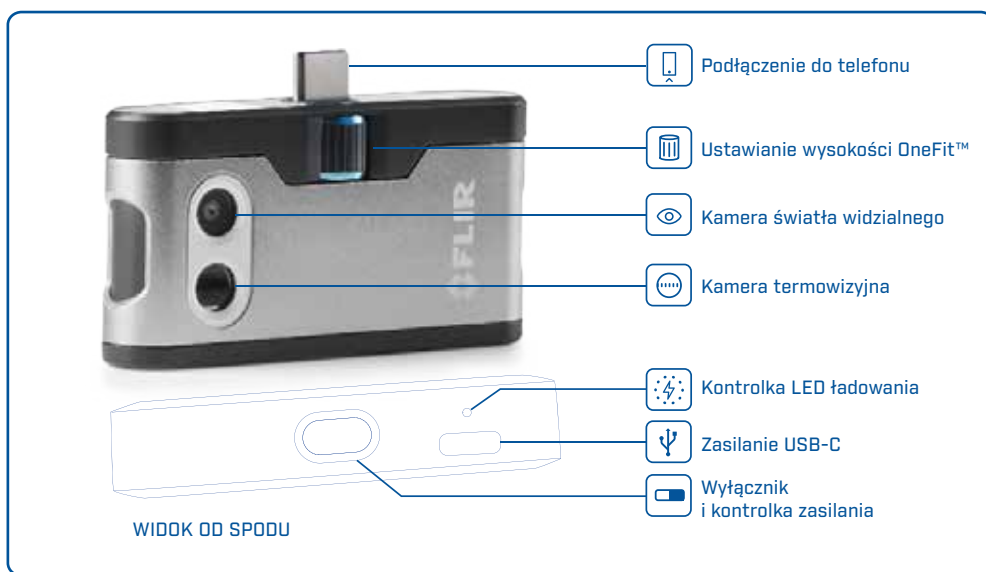
FLIR ONE®

PODREČZNIK UŻYTKOWNIKA

Trzecia generacja
dla systemu Android / iOS

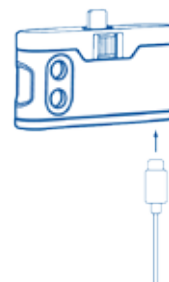
PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA FLIR ONE

Dzięki wyjątkowemu połączeniu obrazowania w świetle podczerwonym i widzialnym FLIR ONE pozwala obserwować świat w całkowicie nowy sposób. Niniejszy podręcznik użytkownika zawiera informacje potrzebne do obsługi FLIR ONE.



⚡ ŁADOWANIE FLIR ONE

Podłącz wtyczkę USB-C kabla zasilania do FLIR ONE. Drugi koniec kabla podłącz do źródła zasilania 1 A. Kontrolka LED ładowania miga w trakcie ładowania urządzenia. Pełne naładowanie FLIR ONE trwa około 1 godziny. Gdy urządzenie będzie w pełni naładowane, kontrolka LED ładowania będzie się świeciła światłem ciągłym. FLIR ONE nie można ładować w trakcie użytkowania.



📱 APLIKACJA FLIR ONE

Najnowsza wersja aplikacji FLIR ONE jest dostępna w sklepie Apple App Store i w Google Play. Pobierz i zainstaluj aplikację, następnie ją uruchom. Włącz FLIR ONE i podłącz ją do telefonu. Gdy FLIR ONE jest wyłączona, aplikacja wyświetli monit o podłączenie kamery FLIR ONE, aby można było wyświetlić jej funkcje.

📶 OMÓWIENIE APLIKACJI

Na górze ekranu znajduje się czarny pasek z ikonami wysuwanego menu, Pirometru, Latarki, Timera i Kalibracji. Poniżej znajduje się obraz na żywo, a na dole ekranu jest umieszczony drugi czarny pasek, z ikonami Galerii, Aparatu, Sterowania obrazem i Trybu (Zdjęcie, Nagranie, Poklatkowy).

📷 ROBIENIE ZDJĘĆ

Na górze dolnego paska, przesunij w prawo lub w lewo, aby wybrać tryb Zdjęcie. Dotknij okrągłego białego przycisku na dole ekranu, aby zrobić zdjęcie. Zdjęcia są zapisywane w Galerii. W Ustawieniach aplikacji można zmienić ścieżkę zapisu zdjęć na bibliotekę obrazów telefonu. Aby wyświetlić najnowsze zrobione zdjęcie, dotknij miniatury w lewym dolnym rogu. Przeglądając zdjęcie, przesunij w górę lub w dół na obrazie, aby odkryć znajdujący się pod spodem obraz z kamery światła widzialnego. Przeglądanie zdjęć zapisanych w kamerze FLIR ONE nie wymaga jej podłączenia do telefonu.

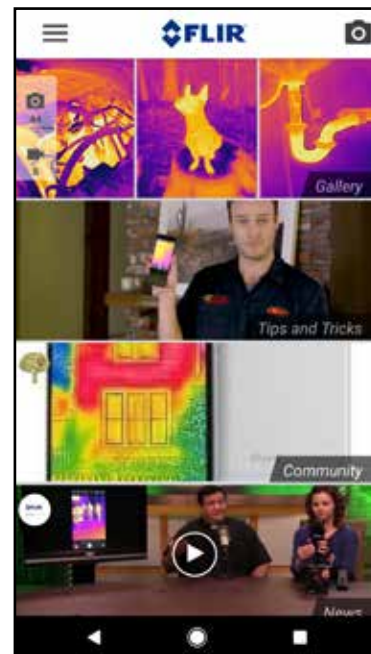
📹 NAGRYWANIE WIDEO

Na górze dolnego paska, przesunij w prawo lub w lewo, aby wybrać tryb Nagranie. Dotknij czerwonego przycisku, aby rozpocząć nagrywanie wideo. Dotknij czerwonego przycisku jeszcze raz, aby zatrzymać nagrywanie wideo i zapisać film w Bibliotece FLIR. Aby obejrzeć nagranie, przejdź do Galerii, dotykając miniatury w lewym dolnym rogu ekranu.

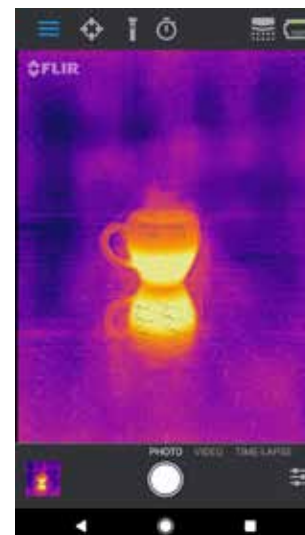
🕒 WIDEO POKLATKOWE

Na górze dolnego paska, przesunij w prawo lub w lewo, aby wybrać tryb Poklatkowy. Dotknij czerwonego przycisku, aby wyświetlić opcje zdjęć poklatkowych. Dostosuj wybrane opcje i dotknij czerwonego przycisku, aby rozpocząć nagrywanie wideo. Dotknij czerwonego przycisku jeszcze raz, aby zatrzymać nagrywanie wideo.

APLIKACJA FLIR ONE



EKRAN TRYBU



WIDEO POKLATKOWE



MOJA GALERIA

Zrobione zdjęcia i nagrane wideo można wyświetlać i edytować, wybierając miniaturę w lewym dolnym rogu ekranu. Zdjęcia i wideo można udostępniać przez MMS lub e-mail. Można je też edytować, zmieniając paletę kolorów lub skalę temperatury. W trakcie wyświetlania zdjęcia można przesunąć palcem w górę lub w dół, aby odkryć leżący poniżej obraz światła widzialnego, stosowany do łączenia MSX®.

ZMIANA PALET KOLORÓW

Na wyświetlaczu (w trybie obrazu na żywo) dotknij menu Opcji obrazu w prawym dolnym rogu ekranu. Dotknij ikony Palety kolorów, aby zmienić sposób wyświetlania obrazu. Wybierz jedną z przedstawionych palet kolorów. Aplikacja umożliwia wybór spośród dziewięciu palet, które mogą być w kolorze, skali szarości lub połączeniem obu opcji.

PIROMETR

Po włączeniu Pirometru kamera FLIR ONE będzie na obrazie wyświetlała uśrednioną temperaturę (w stopniach C lub F). Dokładność Pirometru zależy od wielu czynników, takich jak odległość od obiektu, temperatura otoczenia i emisyjność obserwowanego materiału. Zachęcamy użytkowników do poszerzenia wiedzy na temat termografii: www.infraredtraining.com. Aby przełączać między stopniami Fahrenheita i Celsjusza, użyj opcji Ustawień w Panelu sterowania.

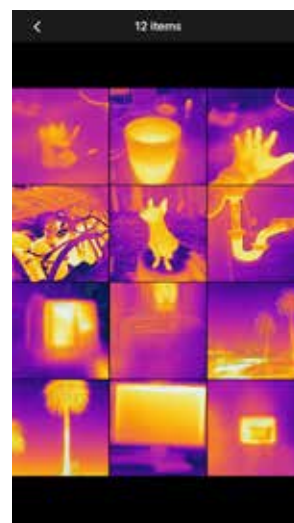
LATARKA

FLIR MSX to opatentowana technologia, która wykorzystuje kamerę światła widzialnego we FLIR ONE, aby zmaksymalizować szczegółowość i ostrość obrazu. Ta funkcja wymaga pewnego poziomu światła widzialnego, dlatego w ciemnym otoczeniu jest włączana lampa błyskowa urządzenia przenośnego, aby uwydatnić szczegóły obrazu. Funkcja wykorzystuje wbudowaną w telefon lampę błyskową.

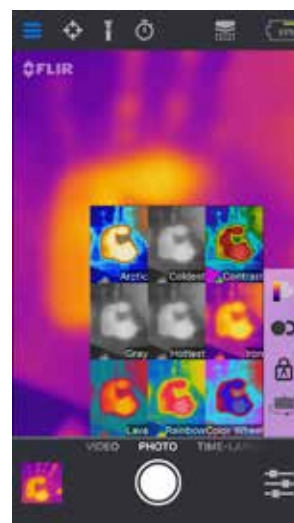
TIMER

Opcja Timera umożliwia ustawienie opóźnienia czasu zapisania obrazu. Po wybraniu ikony Timera wyświetla się panel sterowania Timera. Można ustawić opóźnienie na 3 lub 10 s, a także wyłączyć opcję opóźnienia. Gdy opóźnienie Timera jest włączone, zrób zdjęcie, dotykając okrągłego białego przycisku na dole ekranu. Timer wyświetli odliczanie opóźnienia.

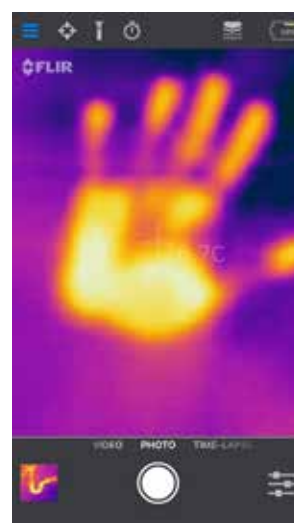
MOJA GALERIA



PALETY KOLORÓW



PIROMETR



KALIBRACJA AUTOMATYCZNA

Kamera jest wyposażona w mechaniczną migawkę, która co pewien czas aktywuje się i umożliwia kalibrację lub odświeżenie obrazu kamery termowizyjnej. Gdy migawka się aktywuje, obraz zastyga na krótki czas. Przy pierwszym włączeniu kamery, a następnie w regularnych odstępach, aplikacja wykonuje automatyczną kalibrację, aby zapewnić optymalną jakość obrazu. Migawkę można też aktywować ręcznie, dotykając ikony Kalibracji w prawym górnym rogu głównego ekranu. Kalibrację można przełączyć na ręczną, wyłączając Automatyczną kalibrację w Menu Ustawień.

KONTROLA WYRÓWNIANIA MSX

FLIR ONE jest ustawiona tak, aby wyrównywała względem siebie obrazy podczerwone i widzialne przy odległości 3 metrów od obiektu. Aby wyświetlać bliższe sceny, użyj suwaka sterowania Odległości MSX. Dotknij kontrolki Odległości MSX, aby uaktywnić suwak sterowania, następnie przesun go, aby dopasować wyrównanie. Aby wyłączyć suwak sterowania, dotknij ikony jeszcze raz.

SKALA BLOKADY

Funkcja Skala blokady blokuje zakres temperatury kolorów na wyświetlaczu zgodnie z obserwowaną sceną. Dotknij ikony Skala blokady, aby zablokować zakres. Dotknij jej jeszcze raz, aby powrócić do automatycznego skalowania sceny.

MENU USTAWIEŃ

Menu Ustawień umożliwia konfigurację innych, opisanych poniżej funkcji FLIR ONE.

ZAPISZ LOKALIZACJĘ

Gdy dostępny jest sygnał telefonu komórkowego, do zrobionych zdjęć będzie dodawana lokalizacja. To umożliwi wyświetlanie obrazów na mapie.

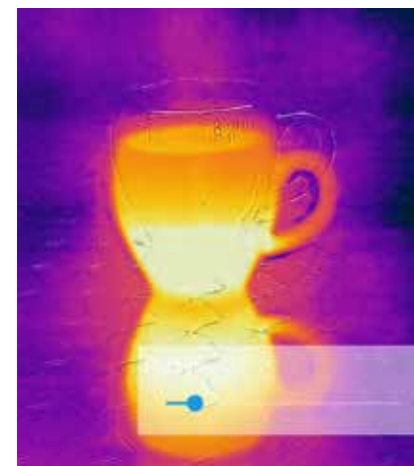
ZAPISZ W ZDJĘCIACH

Włącz tę opcję, aby zapisywać kopię zdjęć i wideo w galerii zdjęć telefonu. Niezależnie od tego ustawienia, obrazy zawsze będą zapisywane w kamerze FLIR ONE. Elementy zarejestrowane wcześniej nie zostaną skopiowane.

SUWAK ODLEGŁOŚCI MSX



PRZESUNIĘCIE



WYRÓWNIANE



JEDNOSTKA TEMPERATURY

To ustawienie zmienia jednostkę pomiaru temperatury między skalą Fahrenheita i Celsjusza.

EMISYJNOŚĆ

Gdy włączony jest Pirometr, na wyświetlaną temperaturę ma wpływ wiele czynników, między innymi właściwość materiału docelowego, znana jako Emisyjność. Jest to względna wartość tego, jak dobrze dany materiał emituje lub wypromieniowuje energię cieplną. Niektóre materiały są bardziej emisyjne niż inne; materiały błyszczące lub odblaskowe, takie jak metale, są zwykle słabymi emiterami. W przypadku większości materiałów domyślne ustawienie „matowy” jest wystarczającym przybliżeniem.

POMOC

Więcej informacji na temat FLIR ONE jest dostępne w sekcji Pomoc oraz w dziale Wskazówki i porady w aplikacji.

O FLIR ONE

Opcja menu O FLIR ONE zawiera informacje o kamerze FLIR ONE, aplikacji FLIR ONE, naszej firmie FLIR Systems, Inc., a także pozostałe informacje dotyczące praw, licencjonowania i zgodności z przepisami.

OSTRZEŻENIE

FLIR ONE i FLIR ONE Pro nie są wodoszczelne. Należy zachować ostrożność w przypadku stosowania FLIR ONE lub FLIR ONE Pro do obserwacji bardzo gorących obiektów, takich jak pożar lub stopiony metal.